

Points d'attention pour la création du phasage

1/ Ajouter des plans et/ou définir des zones d'impression

C'est sur le plan et/ou à l'intérieur des zones d'impression que seront tracés les zones et axes travaillés, ainsi que les objets connectés associés.

Attention : si vous souhaitez panacher dans les livrables finaux des plans et des cartes sur une même zone géographique, vous devez [géoréférencer les plans](#) dès leur import : en effet cette opération n'est plus possible par la suite !

2/ Importer les données du projet

Il est conseillé de définir un [profil d'import](#) correspondant au jeu de données (table) utilisé : vous pouvez démarrer à partir des [modèles proposés sur cette page](#).

Penser à bien enregistrer le profil PMX pour simplifier les opérations ultérieures et gagner du temps !

3/ Tracer les représentations des zones

Vos zones et axes ont été importés avec les activités : vous pouvez maintenant [tracer leur représentation sur les plans/cartes](#) ; Phase Manager vous proposera d'associer chaque représentation tracée à une des zones/axes importés.

Attention : pensez à dupliquer chaque représentation de zone/axe si besoin, juste après son association.

4/ Renseigner les styles d'activités

Chacun des styles d'activités importé, devra correspondre à [une valeur déjà existante dans la liste de choix utilisée pour les styles](#) (penser à définir les codes couleur).

Attention ! les valeurs de style sont sensibles à la casse (Majuscule/minuscule)

5/ Créer vos livrables

Vous pouvez une fois modifiés si besoin le [modèles d'étiquette](#) et la [mise en page](#), créer vos livrables.

[Attention aux heures de début et fin des planches](#) ! Par exemple des planches hebdomadaires qui commencent un lundi matin 8h, vont inclure les travaux jusqu'au lundi suivant 8h. Il est souvent judicieux de régler les heures de fin et

de début à minuit